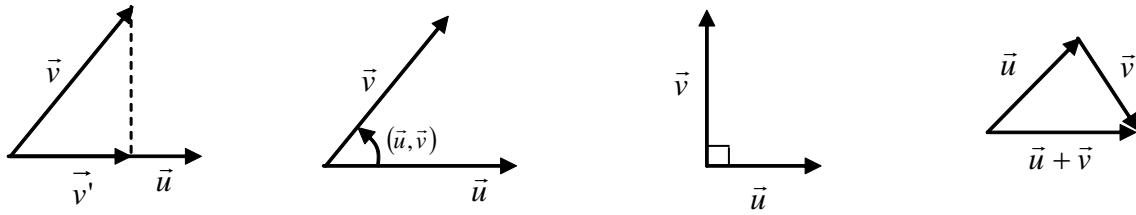


# PRODUIT SCALAIRES

- Dans un repère orthonormé:  $\vec{u} \cdot \vec{v} = \begin{vmatrix} x & | & x' \\ y & | & y' = xx' + yy' + zz' \\ z & | & z' \end{vmatrix}$
- Relations de base:



$$\vec{u} \cdot \vec{v} = \vec{u} \cdot \vec{v}' \quad \text{si } \vec{u} \text{ et } \vec{v} \text{ sont non nuls:} \quad \vec{u} \cdot \vec{v} = \|\vec{u}\| \times \|\vec{u}\| \times \cos(\vec{u}, \vec{v}) \quad \vec{u} \perp \vec{v} \Leftrightarrow \vec{u} \cdot \vec{v} = 0 \quad \text{Inégalité triangulaire :} \quad \|\vec{u} + \vec{v}\| \leq \|\vec{u}\| + \|\vec{v}\|$$

- $\vec{u} \cdot \vec{v} = \frac{1}{2} (\|\vec{u} + \vec{v}\|^2 - \|\vec{u}\|^2 - \|\vec{v}\|^2) = \frac{1}{2} (\|\vec{u}\|^2 + \|\vec{v}\|^2 - \|\vec{u} - \vec{v}\|^2) = \frac{1}{4} (\|\vec{u} + \vec{v}\|^2 - \|\vec{u} - \vec{v}\|^2)$
- Les mêmes règles que pour la multiplication des réels s'appliquent au produit scalaire:
  - $\vec{u} \cdot \vec{v} = \vec{v} \cdot \vec{u}$  (commutativité)
  - $\vec{u} \cdot (\vec{v} + \vec{w}) = \vec{u} \cdot \vec{v} + \vec{u} \cdot \vec{w}$  (distributivité)
  - $(\lambda \vec{u}) \cdot \vec{v} = \lambda \vec{u} \cdot \vec{v}$
  - si  $\vec{u} \cdot \vec{u} = 0$  alors  $\vec{u} = \vec{0}$
  -
- Inégalité de Cauchy-Schwartz:  $|\vec{u} \cdot \vec{v}| \leq \|\vec{u}\| \|\vec{v}\|$